

TAT PRODUCTIONS & KINOLOGY
PRZEDSTAWIA

**ZŁAP POCIĄG
DO PRZYGODY!**

SZYBCY i SPRYTNI

FILM **BENOÎT DAFFIS & JEAN-CHRISTIAN TASSY**

SCÉNARIO DE ERIC TOSTI, DAVID ALALY, JEAN-FRANÇOIS TOSTI. GRAPHIC ARTISTES: BENOÎT DUFFES, LAURENT HUBER. MUSIQUE DE BENOÎT DUFFES ET JEAN-CHRISTIAN TASSY. MONTAGE: LE FESTE ANTOINAC. PRODUIT PAR JEAN-FRANÇOIS TOSTI ET DAVID ALALY.
 A TAÏ PRODUCTIONS. APOLLO FILMS FRANCE, CHERIA & KNOB DICKS. CO-PRODUCTION AVEC LES PRODUCTIONS DE FRANK LECHEVETRE ET CÔC. CÔC AVEC LE SOUTIEN DU GOUVERNEMENT DU CANADA - AVEC LE SOUTIEN DE LA RÉGION LUXEMBOURGÈSE, TOULOUSE MÉTROPOLE. EN PARTENARIAT AVEC LA CNC, PROCEEP ANGELA & C&M.
 EN COOPÉRATION AVEC CINEARTE ET LA RADIO PUBLIQUE FRANCE 3. AVEC LE SOUTIEN DE

TAT

Science

from

e-tv

CANA

9

10

and

Online

कोटि

P. A.

DA

1000



12



1

Abstract

W KINACH OD 23 STYCZNIA

SZYBCY i SPRYTNI



ZOBACZ ZWIASTUN!

Sprytny szop o ksywce **SOKÓŁ** musi ocalić grupę zwierzaków uwięzionych w rozpędzonym pociągu, którym steruje żądny zemsty borsuk. Czy ich odwaga, spryt i gotowość do współpracy, pozwoli im ocalić skórę i zapobiec katastrofie?

**KOLEJ NA SZALONĄ
PRZYGODĘ!**

W KINACH OD 23 STYCZNIA



NO TO JEDZIEMY!

W czym podróżują zwierzaki?



A



B



C



D



E



JULA

☐

VICTOR

☐

JANIS

☐

SŁODZIAK

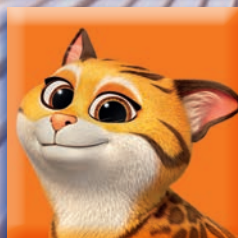
☐

LEO

☐

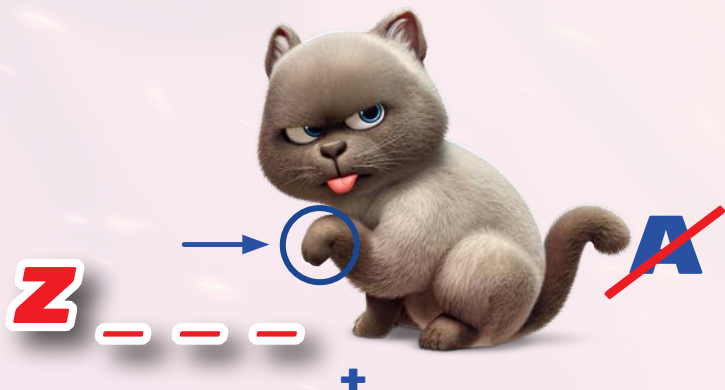
SUDOKU NA PODRÓŻ

Zwierzaki czekają na swoje miejsca w przedziale pociągu. Posadź je tak, aby w każdym rzędzie i w każdej kolumnie siedział jeden zwierzak.



KOLEJ NA REBUS

Rozwiąż rebus, a odczytasz hasło filmu!



_ _ _ _ _

+

DO

+



~~**IES**~~ ~~**WA**~~ ~~**ON**~~

_ **RZY** _ _ **DY**

CZYM DOJEDZIEMY DO CELU?

Podczas hamowania pociągu,
SOKOŁOWI wyspały się
z walizek litery. Pomóż mu
znaleźć w rozsypance nazwy
pojazdów, zakreślając je
w pionie i w poziomie!



M O C U I V W A B V U U R D P H I F
 E Z Q X J L S E P O U K
 T C K O G S V J B C L
 R A X O A F I L V V B I A
 O P L O M L L P O E L A J
 I T F Z Y E Y H B X B D C N D W T J M G N R R F
 B A T E A U P A U Y M O N T G O L F I E O E U S E L
 O U D T A X I W L H E L I K O P T E R E G U F Z V C
 H Z J F C M C I A O S C A L E S A M O L O T C B G B
 W W J L N T D O N C A R R O S S E T R F F M H E U E
 E E B D R R J N S D M X P W O G C R P U U T E O S
 I C I Ę Ż A R Ó W K A V A A Z F R A V S U U W C G
 F J Q L O K E T B U Z Q T V K M K M O T O C Y K L
 C D D S I T N K B T O D I I G X S W G E Z R K K E K
 X N O F T O S A M O C H Ó D W P A A U E B O T C L G G
 K Z Y U U R C L P B G Q E N S S N J C A M I O N D G G H
 P M O A R R H I Z U K U T N L G E O B T M N I B W V B P M
 I E M E O S E Z T B R O W E R Y C Z W L
 I T Z P Q E C D O N A B

- AMBULANS • AUTOBUS • AWIONETKA
- CIĘŻARÓWKA • HELIKOPTER • HULAJNOGA • METRO
- MOTOCYKL • POCIĄG • ROWER • SAMOCHÓD
- SAMOLOT • TAXI • TRAKTOR • TRAMWAJ



SOKOLI WZROK!

Kto na ciebie patrzy z okna pociągu?

A



B



C



D



E



F



JULA

☐

KOKO

☐

LEO

☐

SOKÓŁ

☐

RANDY

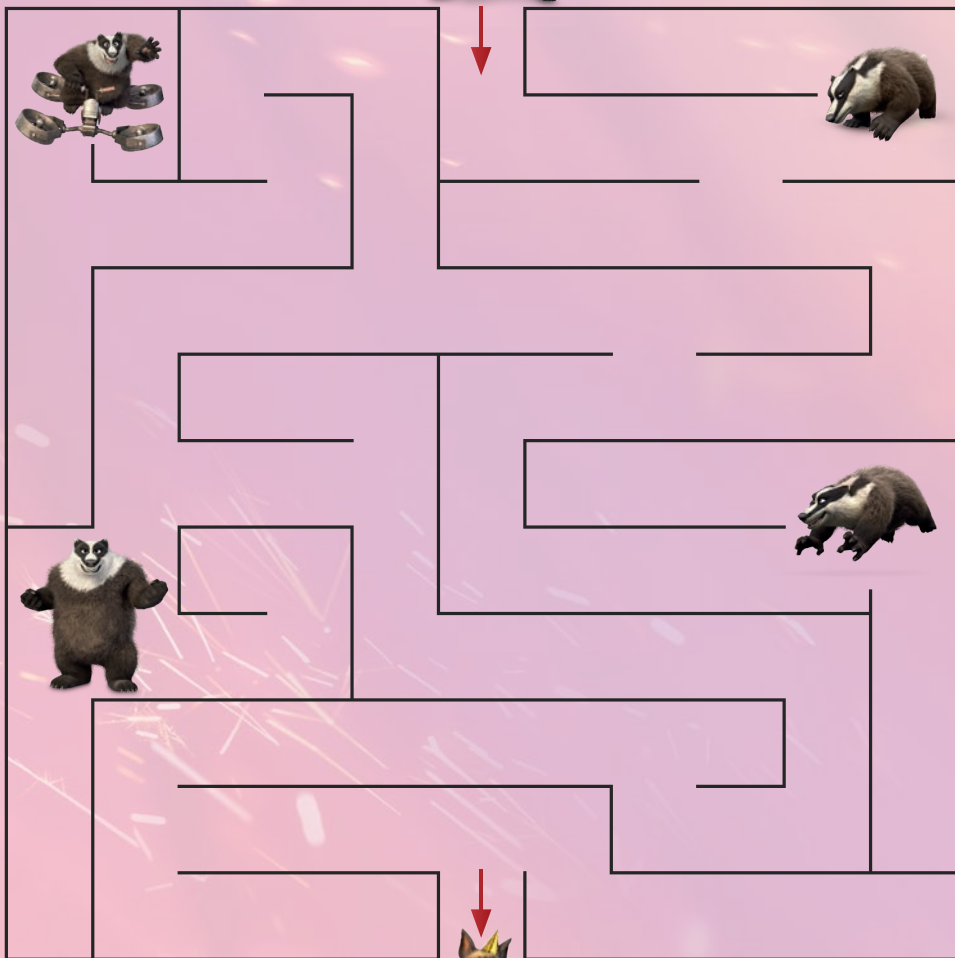
☐

MADZIA

☐

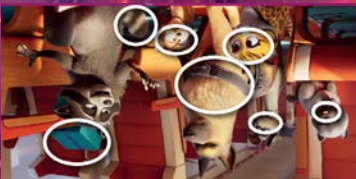
LABIRYNT

Pomóż **SOKOŁOWI** dotrzeć do jego przyjaciół,
unikając po drodze spotkania z borsukiem Hansem.



RÓŻNICE

W wagonie pełnym zwierząt tak trzęsie, że aż 7 różnic dostrzegł operator kamery w swojej relacji. Znajdź je!



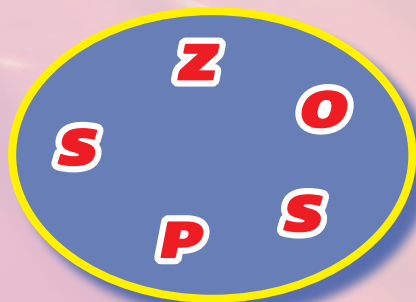
ODPOWIEDZ:





SZYBCY I

Z rozsypanych liter ułóż 6 nazw zwierząt.
Pozostałe litery utworzą rozwiązanie.



ALE JAZDA!

Którą drogą ekipa **SOKOŁA** dotrze rozpędzonym pociągiem na odludny teren, by uniknąć katastrofy w Toro City?



NA BOCZNYM TORZE

Połącz połówki tego samego obrazka!

A



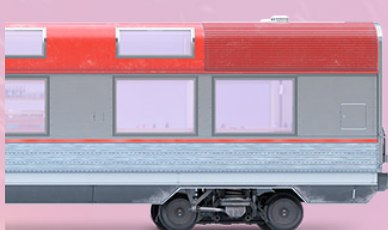
B



C



D



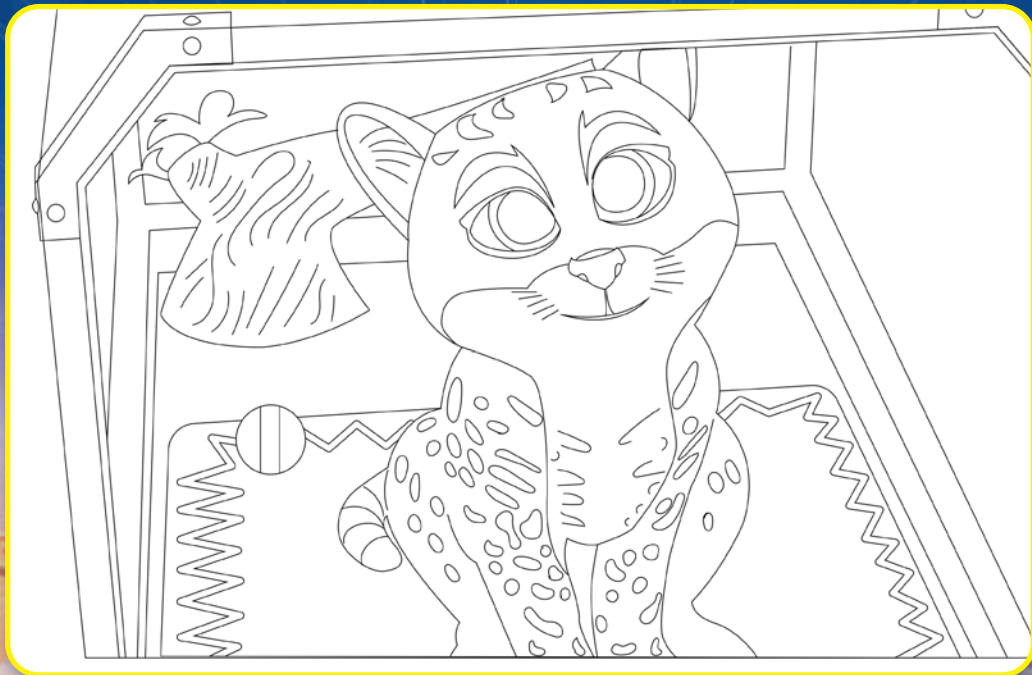
ZABIERZ SWÓJ BAGAŻ



SOKÓŁ dotarł do hamulców w rozpędzonym pociągu, ale podczas hamowania wszystkie bagaże wypadły z półek. Pomóż podróżnym odnaleźć co najmniej 5 bagaży.

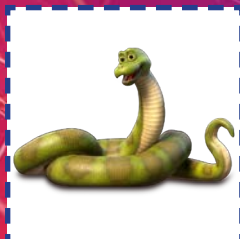
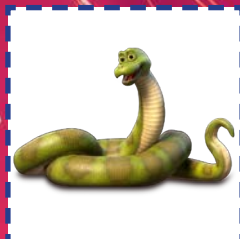
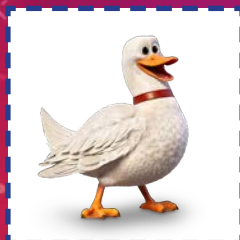


KOLOROWANKI



MEMO NA DROGĘ

Wytnij karty. Możesz zabrać je ze sobą np. w podróż pociągiem i grać z innymi pasażerami. Rozłóż karty obrazkiem do dołu. Pasażerowie na zmianę odwracają dowolne dwie karty obrazkiem do góry. Jeśli karty się zgadzają pasażer, który odwrócił karty, zachowuje je. Jeśli karty się nie zgadzają, są ponownie odwracane obrazkami do dołu. Pasażer z największą liczbą pasujących par wygrywa!



ZŁAP POCIĄG DO PRZYGODY!



SZYBCY I SPRYTNI

W KINACH OD 23 STYCZNIA